###

### 第一届首都经济贸易大学

### “AI+X”大赛

作品名称：

 学院名称：

参赛学生：

指导教师：

摘 要

摘要内容。...

关键词：关键词1；关键词2；...

一、作品背景与意义

## ****社会/行业/作品背景****

## **X领域现状及问题分析**

## **作品特色**

二、人工智能的切入点与必要性（此处重点介绍）

## ****2.1 人工智能技术概述****

## ****2.2 应用切入点分析****

## ****2.3 必要性论证****

三、作品设计方案（此处重点介绍）

## ****3.1 整体架构设计****

## ****3.2 功能模块设计****

## ****3.3 数据采集与处理****

## ****3.4 模型训练与优化****

## ****3.5 用户界面设计****

1. 作品应用前景展望

****4.1 中短期应用效果分析****

****4.2 长期行业发展分析****

1. 实施计划与进度安排

****5.1 实施阶段划分****

****5.2 各阶段任务与时间节点****

1. 团队成员分工与协作

****6.1 成员介绍与分工****

****6.2 协作机制****

1. 预算与资源需求

****7.1 预算明细****

****7.2 资源需求****

参考文献

[1] 举例：李舟军, 范宇, 吴贤杰. 面向自然语言处理的预训练技术研究综述[J]. 计算机科学, 2020, 47(3): 162-173.